Комплект Отравителя

Комплект отравителя включает в себя флаконы, химикаты и другое оборудование, необходимое для создания ядов. Мастерство владения этим комплектом дает бонус мастерства при проверки любой способности, которая требуется для создания ингредиентов и ядов.

Сбор Ингредиентов

Сделай проверку Природы, с бонусом мастерства если владеешь мастерством комплекта отравителя или без него если не владеешь, УС проверки основан на таблице Сбора ниже.

УС	Способ Поиска
10	Ты тратишь час только на поиск, не отвлекаясь ни на что другое
15	Во время путешествия двигаясь медленно или скрытно
18	Во время путешествия двигаясь с нормальной скоростью
21	Во время путешествия двигаясь быстро

На успех, ты получаешь один ингредиент из таблицы Собранных Ингредиентов. При провале ты ничего не находишь. Если выпадет натуральная “20”, то вы нашли один ингредиент из таблицы Особых Ингредиентов.

Создание Яда

После сбора ингредиента ты можешь приступать к процессу создания яда. Проверка Создания — к20 плюс бонус мастерства владения комплектом отравителя, при этом УС 10 плюс модификатор сложности за каждый добавленный ингредиент. Вы можете изготовить яд используя до 5 ингредиентов. Любой яд с общей сложностью Создания меньше 13, может быть изготовлен в полевых условиях во время короткого отдыха. А яд с общей сложностью 13 и более должен создаваться в спокойных условиях и при наличии оборудованной лаборатории, проведя за этим не менее часа

При успехе на проверку, вы создаете один флакон с ядом. При провале, вы ничего не создаете и теряете все используемые ингредиенты. При выпадении натуральной «20» во время проверки Создания, вам удается растянуть компоненты на 2 порции яда. Готовые флаконы можно использовать в течении 1 недели после Создания, после чего они нейтрализуются и их эффективность падает до нуля.

Применение яда

Вы можете использовать полноценное действие, чтобы нанести яд на 1 рукопашное оружие или на 3 единицы боеприпаса.

Примененный яд действует в течении часа вне боя и 5 раундов во время сражения. Каждого флакона с ядом хватает на 2 использования.

Яд во время Сражения

Когда ты попадаешь по существу отравленным оружием, оно должно сделать спасбросок на Телосложение против 8+ваш бонус мастерства. При провале, существо оказывается под воздействием состояния Отравленный в добавок к любым другим бонусам созданного яда. При успехе, существо не является Отравленным, но страдает от всех воздействий присущих созданному яду.

Продолжительность и эффекты

Успешно отравленное существо страдает от этого в течении 1 минуты. Любой бонус полученный с помощью ингредиентов имеет такую же продолжительность, если на сказанно иначе. Для каждого эффекта повторно делается спасбросок в конце хода существа.

Таблица Собранных Ингредиентов.

2к6	Ингредиент	Подробнее	Мод. УС
2	Корень Мандрагоры	Увеличивает УС спасброска на 2	+2
3	Ртутный лишайник	Добавить 1к4 урона ядом	+2
4	Семена Молочая	Уменьшить УС создания на 1	-1
5	Корень дикого шалфея	Добавить 2к4 урона ядом	+3
6	Змеиная вытяжка	Базовый компонент для всех ядов	-
7	Змеиная вытяжка	Базовый компонент для всех ядов	-
8	Змеиная вытяжка	Базовый компонент для всех ядов	-
9	Корень дикого шалфея	Добавить 2к4 урона ядом	+3
10	Семена Молочая	Уменьшить УС создания на 1	-1
11	Ртутный лишайник	Добавить 1к4 урона ядом	+2
12	Корень Мандрагоры	Увеличивает УС спасброска на 2	+2

Таблица Особых Ингредиентов

1к6	Ингредиент	Подробнее	Мод. УС
1	Сусло водорослей	Уменьшает КД цели на 2	+4
2	Ягоды пустынника	Удваивает кубик урона ядом	+3
3	Сушеная шляпка мухомора	Цель немеет	+2
4	Рвотная пластинка	Добавляет состояние *Ошеломлённый*	+3
5	Молодая крапива	Скорость 0 на 1 минуту	+2
6	Бладлиф	1к12 ядовитого урона	+4

Альтернативный вариант базовых правил: Яд Дроу

Темный эльф, опытный в работе с набором отправителя, может создать яд, взяв за основу Змеиную вытяжку и свои врожденные магические способности. Пока вы наделяете яд магией Дроу, у вас не получиться использовать врожденные способности до следующего рассвета.
Если существо будет поражено оружием или предметом амуниции, обработанными этим ядом и провалит спасбросок на Телосложение на 5 и более, то цель падает без сознания, пока не получит урон или другое существо потрясёт его действием, чтобы разбудить.

Альтернативный вариант базовых правил: Яд из существ

Если вы пытаетесь собрать яд из ядовитой твари, вы можете сделать проверку Природы УС 20 , чтобы собрать достаточное количество материала для одного флакона.
При провале проверки на 5 и более вы подвергаетесь воздействию яда в полном объеме и со всеми эффектами.

Минимальная трудность переработки такого ингредиента в эффективный яд изменяется на +5 по сравнению обычным модификатором, который назначает ДМ во время создания.
Подробная информация о эффектах ядов см. в Руководстве Мастера на стр. 258

Слизь ползающего падальщика (Контактный). Этот яд собирают с мёртвого или недееспособного ползающего падальщика. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно преуспеть в спасброске Телосложения со Сл 13, иначе оно станет отравленным на 1 минуту. Будучи отравленным, существо также парализовано.
Существо может повторять спасбросок в конце каждого своего хода, оканчивая эффект на себе при успехе.

Яд виверны (Оружейный). Этот яд собирают с мёртвой или недееспособной виверны. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно совершить спасбросок Телосложения со Сл 15, получая при провале урон ядом 24 (7к6) или половину этого урона при успехе.

Яд лилового червя (Оружейный). Этот яд собирают с мёртвого или недееспособного лилового червя. Существо, подвергшееся действию этого яда, должно совершить спасбросок Телосложения со Сл 19, получая при провале урон ядом 42 (12к6), или половину этого урона при успехе.